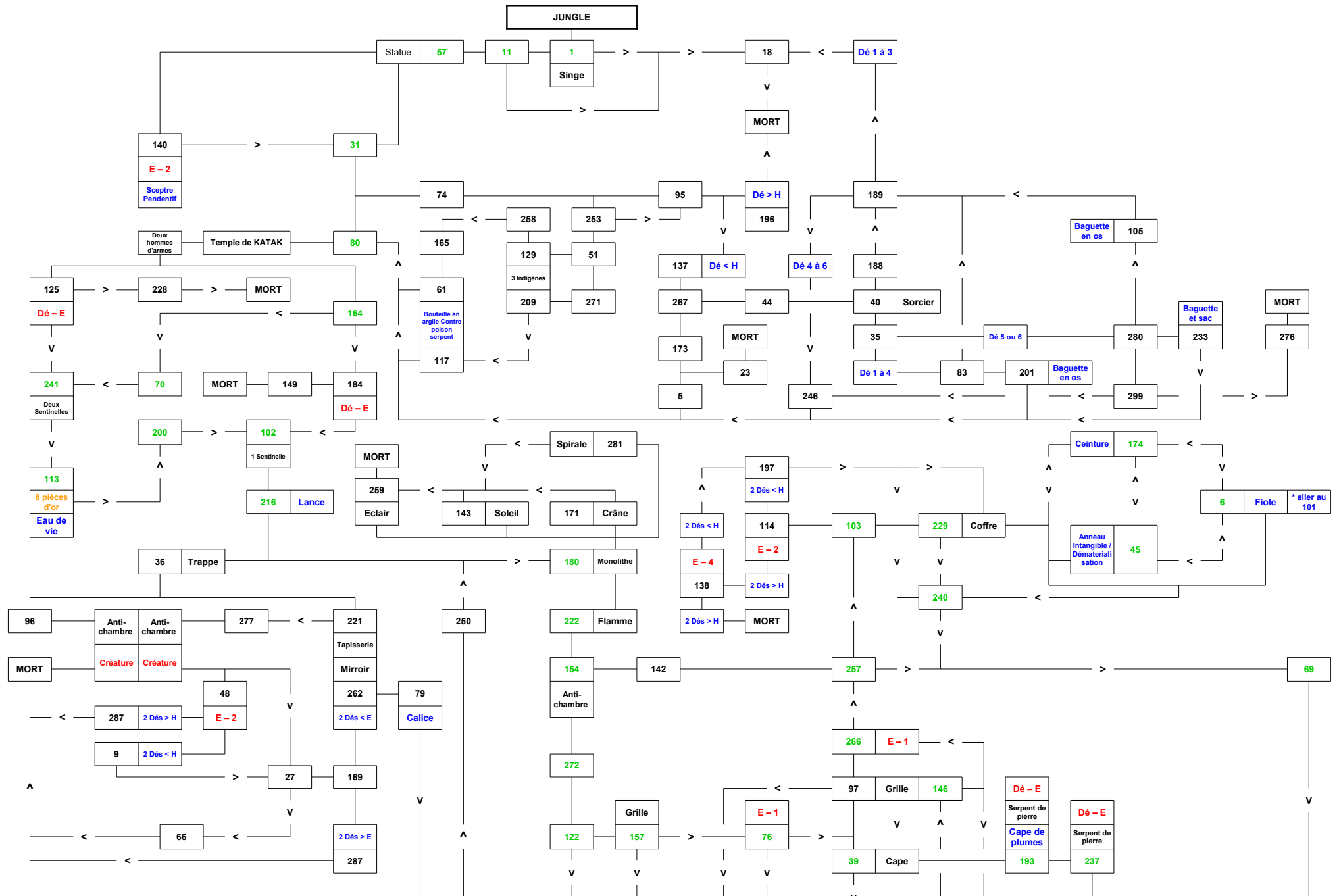
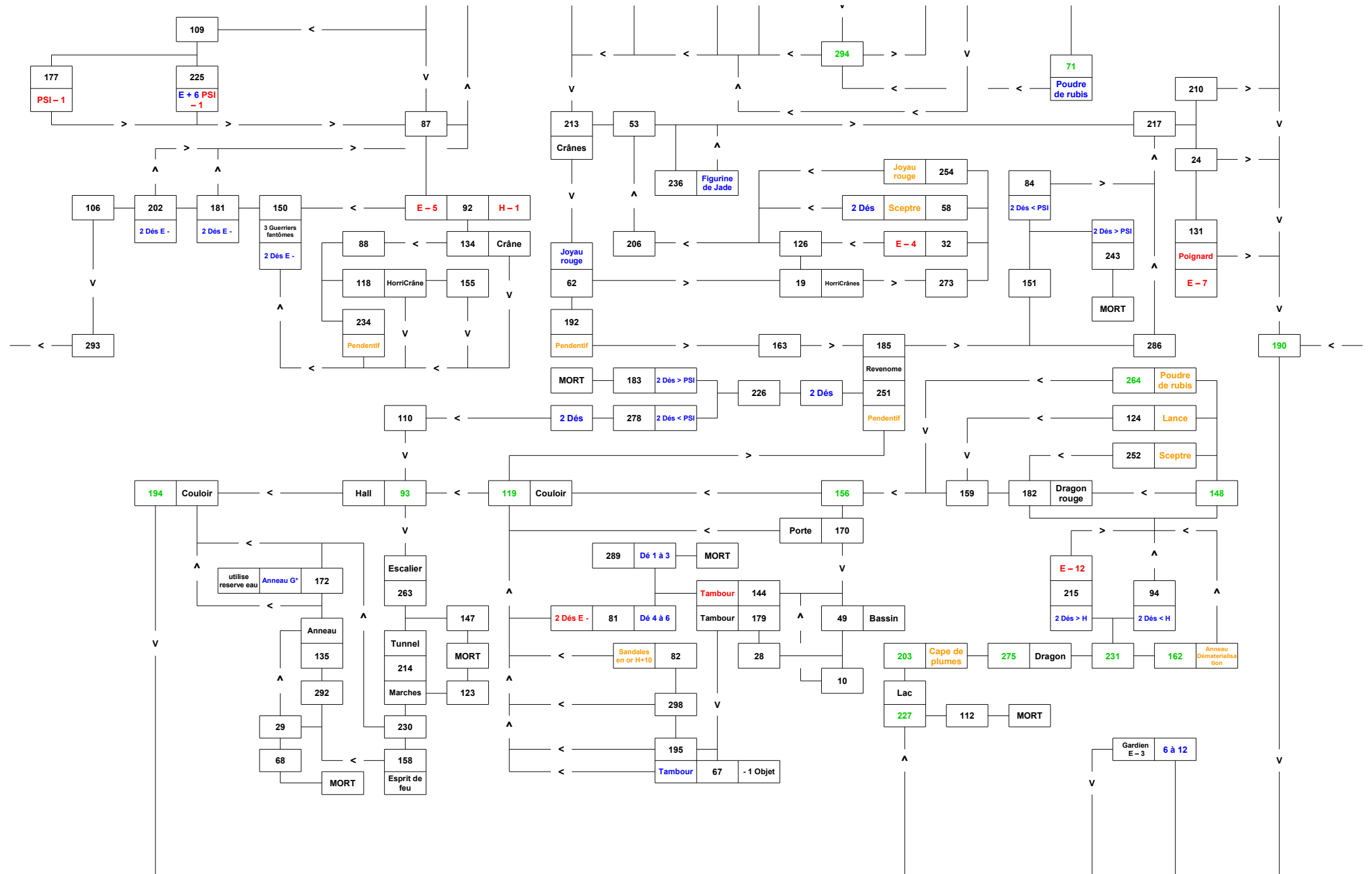
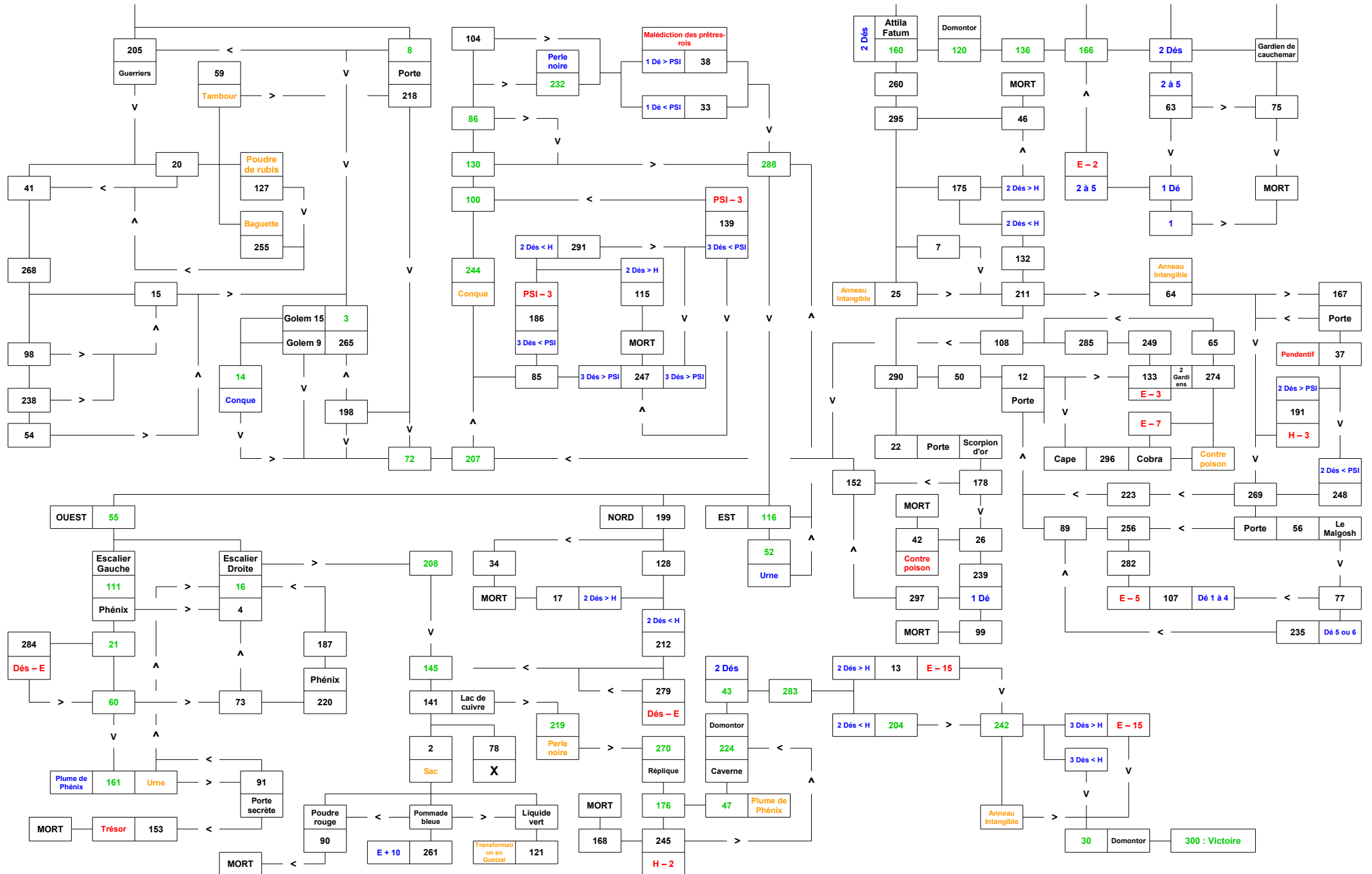








Légende

8

Numéro du paragraphe

Phénix

Nom d'un Monstre

Coffre

Nom d'un objet à inspecter

Dé 4,5,6

Lancé de dé

22

Numéro du paragraphe du parcours le plus court

Domontor

Nom d'un Personnage

Urne

Nom d'un objet à emporter

Dé > H

Test de capacité (Endurance – Habilité – PSI)

Lac

Nom d'un lieu

— > —

Sens de déplacement obligatoire

Urne

Nom d'un objet trouvé à utiliser

E-4

Perte de points (Endurance – Habilité – PSI)

Transformati
on en
Quetzal

Evenement important

X

Aucune issue – fin de l'aventure

Pendentif

Nom d'un objet qui a une utilisation négative

E + 10

Gain de points (Endurance – Habilité – PSI)

CHEMIN LE PLUS COURT

