

SOLUCE L'ANTRE DES DRAGONS :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

Aucun.

Pendant l'aventure :

1 (+1 épée Excalibur junior, + pourpoint en cuir) ; 3 (objets de la précédente aventure) ; 4 (objet à acheter au choix [+1 hache, ustensile de cuisine, 1 corde], +1 livre de sortilèges, +1 carte) ; 71 (+1 fer à cheval) ; 50 (100p d'or) ; 96 (+1 parchemin [101]) ; 87 (+1 anneau) ; 63 (+1 bol curatif) ; 122 (mélange curatif, +1 tabatière) ; 136 (+20000p d'or) ; 150 (1 grosse clef, +1 antidote anti-venin) ; 162 (+1 globe du maître des dragons) ;

NOTES :

61 (total de pts de VIE au max) ; 93 (tour en ruine [30]) ; 86 (E.J boosté) ; 63 (total de pts de VIE au max, guérison des maladies) ;

PARAGRAPHE

1-3-4-5-17-82-11-46-77-21-7-35-85-16-64-58-13-10-20-71-61-39-93-50-61-55-96-101-24-87-51-90-86-63-34-91-47-107-122-30-80-25-84-95-108-102-112-117-124-130-136-128-120-126-150-137-131-134-139-151-153-154-170-156-169-158-165-157-162-160-163-172-173.