

Feuille d'Aventure préétablie

NOM *James G. Hurley*

APTITUDES	Bonus	ÉQUIPEMENT
Force	<i>+1.</i>	1) <i>Carnet de notes</i>
Habileté	<i>+1.</i>	2) <i>Crayon</i>
Intuition	<i>+1.</i>	3) <i>Gomme</i>
Éducation	<i>+1.</i>	4) <i>Deux dés</i>
Observation	<i>+1.</i>	5)
Connaissances	<i>+1.</i>	6)
		7)
ARGENT	<i>10 pence</i>	8)
	<i>12 shillings</i>	9)
	<i>2 guinées</i>	10)
	<i>3 livres</i>	11)

NOTES

Feuille d'Aventure

NOM

APTITUDES	Bonus	ÉQUIPEMENT
Force		1)
Habileté		2)
Intuition		3)
Éducation		4)
Observation		5)
Connaissances		6)
		7)
ARGENT	... pence	8)
	... shillings	9)
	... guinées	10)
	... livres	11)

NOTES

Répertoire des Indices

☐ A
☐ B
☐ C
☐ D
☐ E
☐ F
☐ G
☐ H
☐ I
☐ J
☐ K
☐ L
☐ M
☐ N
☐ O
☐ P
☐ Q
☐ R
☐ S
☐ T
☐ U
☐ V
☐ W
☐ X
☐ Y
☐ Z
☐ AA
☐ BB
☐ CC
☐ DD
☐ EE
☐ FF
☐ GG

Répertoire des Dédutions et Décisions

☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5
☐ 6
☐ 7
☐ 8
☐ 9
☐ 10
☐ 11
☐ 12
☐ 13
☐ 14
☐ 15
☐ 16
☐ 17
☐ 18
☐ 19
☐ 20
☐ 21
☐ 22
☐ 23
☐ 24
☐ 25
☐ 26
☐ 27
☐ 28
☐ 29
☐ 30
☐ 31
☐ 32
☐ 33
☐ 34
☐ 35
☐ 36
☐ 37