

SOLUCE LES GEANTS DE FER :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

10 Provisions, 50p d'or, 1 Potion de compétence au choix, 1 carte

Pendant l'aventure :

73 (+1 épée runique) ; 146 (+1 couronne du chaos) ; 262 (+1 cheval, +1 médaillon d'argent à tête de dragon) ; 220 (+1 amulette magique de chance) ; 317 (+1 baume spécial de chauve-souris, + huile spéciale araignée) ; 245 (+1 crochet, +4 objets au choix) ; 291 (+1 lampe magique) ; 56 (+1 potion de guérison, +1 anneau des zombies) ; 35 (+1 casque) ; 151 (+1 paire de bottes elfes) ; 294 (+4p d'or, 1 anneau de capture, +1 épingle à cheveux d'argent) ; 332 (+2 boîtes de scarabées rouilleurs) ;

NOTES :

73 (-6p d'or) ; 340 (-4p d'or) ; 146 (-1pt de chance) ; 26 (-1p d'or) ; 53 (-3p d'or, +2pts d'END) ; 317 (-3p d'or) ; 330 (-10p d'or) ; 245 (-2p d'or) ; 56 (-5p d'or) ; 35 (-5p d'or) ; 298 (+2pts d'END) ; 151 (+1pt de chance) ; 222 (+2pts de chance) ; 321 (+1pt de chance) ; 40 (+1pt de chance) ; 325 (+1pt de chance) ; 126 (+50p d'or, +6pts d'END) ; 201 (18 serpents) ; 292 (+2pts d'END) ; 221 (-2pts d'END) ; 196 (+2pts de CHANCE) ;

PARAGRAPHE

1-84-73-381-340-128-191-49-327-166-146-58-388-121-348-34-333-262-344-220-134-195-26-125-53-364-164-252-317-209-119-141-330-132-230-386-10-245-43-172-213-291-334-376-261-56-390-202-19-278-380-298-151-259-23-263-208-309-273-64-316-222-103-179-52-294-59-190-304-83-249-353-321-11-368-115-256-13-194-236-40-286-325-276-66-282-383-288-326-131-145-75-126-198-379-201-332-44-272-91-32-264-188-18-323-292-142-105-349-221-174-258-227-196-347-116-274-226-254-400.