

SOLUCE LE HEROS DE MYNUIT :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 arc, +1 épée [Vaillante].

Pendant l'aventure :

124 (+2 Repas) ; 259 (+1 Repas) ; 211 (+1 Repas) ; 288 (+1 une corne de chasse en or, le sceau de Sadanzo) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ : aventure 21 (+1 carquois) ; aventure 22 (+1 Talisman de Défiance) ; 145 (+1 clef des écuries) ; 75(+1 Parchemin de Sadanzo) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur) ; 64 (+3 potions de laumspur) ; 166 (+1 potion d'alether) ;

NOTES :

79 (-1pt d'END) ; 255 (-2pts d'END) ; 329 (+3pts d'END) ; 193 (-2p d'or) ; 306 (énigme [211]) ; 330 (-1pt d'END) ; 178 (énigme [75]) ; 15 (-41pt d'END) ; 171 (+2 Repas) ; 196 (-4pts d'END) ; 131 (+3pts d'END) ; 320 (+2 billets) ; 46 (+3pts d'END) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline de la Science des Armes, Grande Discipline de l'Art de la Chasse, Grande Discipline de la Connaissance des Simples, Grande Discipline de l'Élémentalisme, Grande Discipline de l'Alchimie Kaï, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande Discipline de l'Eploration.

PARAGRAPHE

1-165-90-321-127-308-187-214-282-253-170-63-156-98-119-42-302-79-101-11-121-331-124-35-145-54-94-213-304-340-271-228-100-307-88-242-180-136-190-313-255-323-60-297-92-251-84-329-292-348-238-72-64-177-110-200-259-47-120-166-58-230-104-139-298-249-133-80-52-125-173-95-130-184-306-211-169-91-330-69-288-178-75-198-23-86-217-106-15-342-30-67-171-93-116-264-55-247-300-196-237-327-131-293-126-70-6-159-108-234-174-280-59-256-111-320-2-46-153-12-97-250-61-270-350.