

SOLUCE LE TEMPS DE LA MALEDICTION :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

Aucun.

Pendant l'aventure :

2 (objets au choix : +1 tête parlante en bronze, +1 spectricide) ; 51 (+1 clef du parc à bestiaux) ; 73 (+1 pierre verte [12] ; 39 (+1 parchemin [entrée secrète 60] ; 21 (+1 trou portatif [13]) ; 109 (6 potions curatives) ; 200 (+1 amulette de destruction) ; 169 (+1000p d'or, 1 pillule blanche) ; 216 (+1 bouclier-Miroir) ; 92 (+2 fioles curatives, +20 gemmes) ; 189 (+1 heaume de protection) ; 168 (+1 amulette de Sarabanda) ;

NOTES :

9 (aide de Brutus) ; 88 (-2D6pts de VIE) ; 136 (code) ; 222 (-4pts de VIE) ; 76 (-5pts de VIE) ;

PARAGRAPHE

1-2-10-22-50-34-51-5-64-37-56-73-12-73-20-3-40-6-16-39-47-70-9-70-54-15-27-18-29-21-13-34-60-36-33-49-80-61-97-77-93-88-95-68-75-139-109-75-126-167-174-75-68-100-82-102-136-102-128-148-163-119-191-200-163-180-193-169-183-118-164-172-179-185-216-118- 118-164-172-179-199-34-42-222-13-32-55-76-92-99-121-107-141-162-120-125-152-189-125-120-133-168-129-151-187-202-210-211-218.