

FEUILLE D'AVENTURE

TEMPS

45

INDICES

HABILETE

Total de
départ :

ENDURANCE

Total de
départ :

CHANCE

Total de
départ :

PEUR

CALCULS

OXYGENE

CASES DES RENCONTRES AVEC UNE CREATURE

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

Habileté :
Endurance :

EPREUVES
PHYSIQUES

EPREUVES
PHYSIQUES

EPREUVES
PHYSIQUES

EPREUVES
PHYSIQUES

SPECIALE

SPECIALE

SPECIALE

SPECIALE