

FEUILLE D'AVVENTURE

TEMPS 45	INDICES	HABILETE Total de départ :	ENDURANCE Total de départ :	Habileté : Endurance :			
				Habileté : Endurance :			
		CHANCE Total de départ :	PEUR	Habileté : Endurance :			
				Habileté : Endurance :			
CALCULS				Habileté : Endurance :			
OXYGENE				EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES
				SPECIALE	SPECIALE	SPECIALE	SPECIALE

CASES DES RENCONTRES AVEC UNE CREATURE