

SOLUCE LE TYRAN DU DESERT :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 tunique, +1 cape verte, +1 sac à dos, +1 bourse en cuir, +1D9+10p d'or, +1 potion de laumspur, +2 Repas.

Pendant l'aventure :

16 (+1 corde, +1 briquet) ; 154 (+1 potion d'Alether, +1 potion de ronces des cimetières) ; 102 (+1 épée, +1 poignard, +6p d'or) ; 52 (+6p d'or) ; 131 (+1 potion de laumspur, +1 prisme, +3 Repas) ; 207 (+8p d'or) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 1er livre : 1 bouclier, +1 pendetif Etoile de cristal) ; (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer, +1 sceau d'Hamardal) ; (aventure du 3ième livre : +1 carte ; +1 gilet de cuir matelassé ; +1 Sphère de Feu; +1 diamant, +1 triangle de pierre bleue) ; (aventure du 4ième livre : +1 poignard de Vashna ; +1 casque d'argent) ; 169 (+1 brassard noir) ; , 102 (+ clefs géoliers) ; 35 (+1 masse d'armes incrustée de pierreries, +1 clef en cuivre) ; 207 (+1 sifflet de cuivre) ; 400 (+1 livre Magnakaï)

NOTES :

169 (-2p d'or) ; 51 (-1pt d'END) ; 164 (-1pt d'END) ; 103 (+2pts d'END) ; 154 (-5ps d'or) ; 83 (chiffre [67]) ; 14 (récupération de l'équipement) ; 285 (-2pts d'END) ; 254 (-2pts d'END) ; 339 (+3pts d'END) ; 359 (+2pts d'END) ; 331 (réponse [373]) ; 320 (-1 Repas) ;

DISCIPLINES KAI :

Bouclier psychique , Compétence d'armes, Sixième sens, Camouflage, Orientation.

PARAGRAPHE

1-104-142-95-56-28-153-42-75-24-147-109-169-88-113-188-172-16-51-173-96-164-31-143-90-103-71-54-154-179-92-25-69-138-4-165-78-102-150-122-136-186-52-140-83-181-97-194-35-14-131-58-67-200-201-285-381-252-215-246-220-352-313-282-389-207-224-308-343-264-315-221-336-254-361-288-399-323-312-210-339-283-359-300-247-383-272-376-202-248-274-206-331-373-320-239-260-395-233-289-311-278-223-286-353-339-400.