

SOLUCE LA PORTE D'OMBRE :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 carte.

Pendant l'aventure :

109 (+65p d'or, 12 Repas) ; 277 (+12p d'or) ; 110 (+3p d'or) ; 92 (+5p d'or) ; 146 (+10p d'or) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent) ; aventure du 6ième livre : (+1 pochette à herbes ; +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 12ième livre : (+1 fourreau de Korlinium, +1 cotte de maille de kagonite) ; aventure du 15ième livre : (+1 amulette de Platine) ; 154 (+1 talisman d'Ishir) ; 118 (+1 sceau d'argent) ; 100 (+1 cristal solaire) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether) ; 188 (+1 potion de Matho) ; 277 (+2 potions de laumspur) ;

NOTES :

154 (-3pts d'END) ; 219 (-3pts d'END) ; 234 (-5p d'or) ; 59 (+3pts d'END) ; 19 (+3pts d'END) ; 103 (-2p d'or, +3pts d'END) ; 42 (-3p d'or) ; 74 (-4p d'or) ; 199 (+10p d'or) ; 51 (niv d'END au max) ; 178 (-1 flèche) ; 233 (-3pts d'END) ; 297 (-1 flèche) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline du Foudroiement Psychique, Grande Discipline de l'Alchimie Kai, Grande Discipline de l'Ecran Psychique, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande discipline de la Chasse, Grande Discipline de l'Intuition, Grande discipline de l'Exploration, Grande discipline du Nexus, Grande discipline de la Miagie des Anciens.

PARAGRAPHE

1-175-292-238-111-210-61-154-16-107-285-82-206-35-126-190-319-118-11-140-120-101-219-41-230-322-32-86-161-75-104-188-315-249-201-135-59-330-275-299-170-19-81-293-63-109-340-121-204-130-157-307-271-181-320-185-277-133-220-189-110-343-119-92-138-103-176-240-279-39-146-83-42-231-56-284-168-268-100-323-74-211-26-199-31-60-44-252-286-136-94-203-274-235-171-245-280-147-200-129-215-250-96-51-180-256-158-178-49-40-291-233-247-64-321-80-196-297-102-24-69-187-276-54-350.