

La Feuille d'Aventure



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

**ÉQUIPEMENT
TRANSPORTÉ**

OR

BIJOUX

POTIONS

**ÉTAT DE VOS
PROVISIONS**

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =

Habileté =
Endurance =