

# FEUILLE D'AVENTURE

## DISCIPLINES KAÏ

## NOTES

1

2

3

4

5

6

6<sup>e</sup> Discipline : seulement si vous avez accompli avec succès votre mission dans le 1<sup>er</sup> volume.

## ARMES (2 armes maximum)

1

2

Combat livré avec une arme et la Maîtrise de cette arme : + 2 P.H.  
Combat livré sans arme : - 4 P.H.

## SAC À DOS (8 objets maximum, repas compris)

### OBJETS

### REPAS

Vous pouvez abandonner ou échanger l'un ou l'autre de ces objets, sauf pendant un combat.

- 3 P.E. si vous n'avez pas de repas lorsqu'il vous faut manger.

### OBJETS SPÉCIAUX

**BOURSE**  
(50 Pièces d'Or maximum)

P.H. = POINTS D'HABILETÉ

P.E. : POINTS D'ENDURANCE

## HABILETÉ

## ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. (0 = mort)

## DÉTAIL DES COMBATS

### ENDURANCE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

### LOUP SOLITAIRE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

### LOUP SOLITAIRE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

### LOUP SOLITAIRE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

### LOUP SOLITAIRE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

### LOUP SOLITAIRE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI

