

SOLUCE LE CREPUSCULE DE LA NUIT ETERNELLE:

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 épée Kaï [Vaillance] ; +1 carte.

Pendant l'aventure :

279 (+1 flèche Zejar-dulaga [153 imprégnée du feu sombre]) ; 283 (+1 flasque d'andui, +2 Repas) ; 283 (+25p d'or en monnaie) ; 156 (+1 cristal d'illusion) ; 285 (+1 pierre démoniaque) ; 160 (+1 urne de Galène) ; 151 (+1 homoncule neutre) ; 106 (+1 cristal de M'lare) ; 317 (+1 éclat de Pierre de Soleil) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ : aventure 22 (+1 Talisman de Défiance, +1 amulette en platine, +1 Gilet en cotte de mailles de Korlinium, +1 Sac de rangement Drodarin) ; aventure 29 (+1 pierre de protection, +1 carquois pensai, +1 arc impérial) ; aventure 30 (+1 cotte de maille de Nyxator [Cynxa]), +1 épée "Star-Ska", +1 bague celeste, +1 paire de gantelets en cuir de Lycours) ; 1 (+1 pierre de Dessi) , 242 (+1 bouclier [Jigidinak]) ; 114 (+1 clef du pouvoir) ; 283 (+1 cape Naarvakim, +1 laissez-passé Naarvaki, +1 poignard de Naarvakim) ; 266 (+1 mineral spirituel) ; 285 (+1 médaillon de la Sciences des Armes) ; 24 (+1 perle turquoise) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur) ; aventure 30 (+2 potions d'antitoxine du Bautar, +1 potion d'alether, +1 potion de Rendalim) ; 283 (+1 fiole d'extrait de Nécrométamorphe, +1 flasque d'andui) ; 266 (+1 fiole de seve de Gandurn, +1 fiole d'elixir de Cener, +1 potion de Klorva) ; 40 (+1 potion de guérison) ; 151 (+1 dose d'alether, 2 doses de laumspur, 2 doses de tamara1 dose de ronce des cimetieres) ;

NOTES :

154 (-2pts d'END) ; 58 (-4pts d'END) ; 150 (-2pts d'END) ; 114 (niv END au max, accompagné de Blazer) ; 319 (-3pts d'END) ; 283 (mettre 2 Repas au 1er et 3ième emplacement du sac à dos) ; 68 (-4pts d'END, -2 Repas) ; 96 (-2pts d'END) ; 70 (+6pts d'END) ; 285 (-4pts d'END) ; 285 (niv END au max) ; 18 (énigme [111]) ; 194 (-2pts d'END) ; 110 énigme [7]) ; 106 (-2pts d'END) ; 188 (-2pts d'END) ; 305 (+2pts d'END) ; 30 (niv END au max) ; 295 (-2pts d'END) ; 60 (-3pts d'END) ; 2 (+20pts d'END) ; 325 (niv END au max)

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande Discipline de la Science des Armes, Grande Discipline de l'Art de la Chasse, Grande Discipline de l'art des Simples, Grande Discipline de l'Élémentalisme, Grande Discipline de l'Alchimie Kaï, Grande Discipline de l'Exploration , Grande Discipline du Nexus, Grande Discipline du Foudrolement Psychique , Grande Discipline de l'Écran Psychique, Grande Discipline du Contrôle Animal, Grande discipline de la Science Médicale, Grande Discipline de l'Astrologie Kaï, Grande Discipline de l'art des Bardes, (325) Grande discipline de la Magie des Anciens

PARAGRAPHE

**1-43-50-104-189-72-154-206-58-242-23-143-75-216-276-99-148-150-4-
175-10-212-114-46-114-219-268-319-279-334-120-283-68-234-321-96-341-
91-8-109-156-70-266-204-77-345-221-12-285-100-122-193-232-79-239-24-
100-145-38-197-83-18-140-194-110-160-53-333-151-110-106-110-7-317-
110-192-110-331-119-188-40-177-40-241-20-243-305-40-222-80-57-172-76-
125-231-62-30-176-225-153-180-66-200-349-170-240-295-60-339-260-300-
2-25-275-330-346-325-350.**