

SOLUCE LES GROTTES DE KALTE :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 tunique, +1 cape verte, +1 sac à dos, +1 ceinture, 1 bourse en cuir, 1D9+10p d'or, bottes, +1 potion de laumspur.

Pendant l'aventure :

38 (+1 corde longue) ; 233 (+1 fiole de laumspur concentré) ; 311 (+1 potion d'Alether concentré) ; 156 (+1 potion somnifère) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 1er livre : 1 bouclier, +1 pendetif Etoile de cristal) ; (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer, +1 sceau d'Hamardal) ; +1 carte ; +1 gilet de cuir matelassé ; 309 (+1 triangle de pierre bleue, +1 Sphère de Feu) ; 218 (+1 diamant) ; 280 (+1 clef d'argent) ; 308 (+1 casque d'argent) ; 102 (+1 effigie de pierre) ;

NOTES :

43 (-1pt d'END) ; 33 (-3pts d'END) ; 280 (-1pt d'END) ; 237 (-3pts d'END) ; 150 (-2pts d'END) ; 157 (+6pts d'END) ;

DISCIPLINES KAI :

Sixième sens , Guérison, Communication animale, Maitrise psychique de la matière, Orientation.

PARAGRAPHE

1-273-35-291-220-146-43-325-216-158-271-262-71-320-33-348-314-240-284-176-5-295-132-229-46-269-182-75-235-115-218-52-265-3-280-344-41-221-38-237-297-317-10-90-233-10-171-311-10-289-156-10-126-246-45-303-127-308-323-2-290-7-264-244-150-120-274-131-227-102-306-6-166-111-254-56-44-157-301-228-173-34-350.