



La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

PSI

Total
de départ =

ÉQUIPEMENT

Anneau de Lumière
Epée
10 Pièces d'Or
Outre pleine d'eau

SORTILEGES

1. Tigre de Feu
2. Confusion
3. Bourrasque
4. Télépathie
5. Bouclier de l'Esprit
6. Mirage
7. Frelons de la Mort
8. Spiritisme
9. Dague Flamboyante
10. Invulnérabilité
11. Esquive



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

Endurance =

