

FEUILLE D'AVENTURE



HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

**ARMES
ET EQUIPEMENT**

Pilules de
Stimuline

ARMEMENT

Total
de Départ =

DEFENSE

Total
de Départ =

**MISSILES A TETE
CHERCHEUSE**

CREDITS

CASES DES RENCONTRES AVEC UNE CRÉATURE

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =