

La Feuille d'Aventure

HABILITÉ

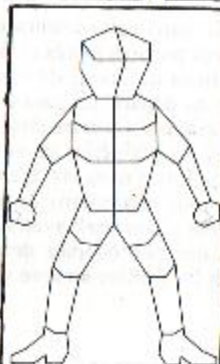
Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =



MÉDAILLONS

Yigenik

Uruz

Bogomil

Halagu

Korkut

Kazilik

OR

POUVOIRS

PROVISIONS



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =

Habilitéte =

Endurance =