

SOLUCE LE CHATEAU DES TENEBRES :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

Aucun.

Pendant l'aventure :

6 (+1 épée Excalibur junior, + pourpoint en cuir, 3 fioles curatives) ; 8 (+1 rouleau de corde, 12 crampons d'escalade, 6 torches, 1 lanterne, 4 bidons d'huile, +1 briquet à amadou, +1 dague, de l'ail, 5 baumes de soins, +1 miroir, +1 marteau, des clous, +1 scie, +1 boussole) ; 155 (+70p d'or) ; 39 (+10p d'or) ; 42 (+1 anneau d'argent avec inscription) ; 112 (+10p d'or) ; 81 (+1 canard [119]) ; 103 (+1 pierre de chance) ; 55 (-1D 6 de pts de VIE) ; 143 (500p d'or) ; 132 (+1 bague) ;

NOTES :

8 (10 Eclairs, 2 boules magiques) ; 87 (faire au moins 10 vers) ; 103 (total de pts de VIE au niv initial +25) ;

PARAGRAPHE

2-3-4-6-8-20-25-22-19-23-13-32-18-33-50-155-33-24-52-36-53-40-54-35-39-37-45-44-42-49-75-74-78-63-57-60-100-101-102-111-87-112-81-62-103-75-45-55-46-43-70-68-73-79-69-91-118-86-107-99-150-134-143-107-96-95-149-122-132-127-137-135.