

La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

EQUIPEMENT TRANSPORTE

TALENTS INAVOUABLES

Décrypteur
Pas de Loup
Passe-Muraille
Crocheteur
Monte-en-l'Air
Vide-Gousset
Cache-Tampon

OBJETS SPECIAUX

ETAT DE VOS PROVISIONS

NOTES



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =