

SOLUCE LE CREPUSCULE DES MAITRES :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+10p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 carte, +1 lanterne.

Pendant l'aventure :

317 (+2 flèches, 1 corde) ; 79 (+4 flèches, 3p d'or) ; 310 (+1 Repas, +6p d'or) ; 179 (+1 clef noire) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 3ième livre : +1 gilet de cuir matelassé) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent, +1 poignard de Vashna) ; aventure du 6ième livre : (+1 cuirasse de cuir, +1 pochette à herbes, +1 bouclier en Bronin, +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; 166 (+1 cristal explosif, +1 fourreau de Korlinium) ; 229 (+1 amulette dorée) ; 159 (+1 gilet de bronin, +1 paire de bracelets d'argent) ; 61 (+1 cotte de maille de kagonite) ; 240 (+1 épée "Helshezag") ; 235 (+1 masque vert) ; 187 (+1 Zejar-Dulaga) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +3 graines de Feu, +1 potion d'alether) ; 145 (+1 dose d'adgana) ;

NOTES :

1 (-1D10pts d'END) ; 12 (-2pts d'END) ; 135 (-1 flèche) ; 119 (-1 flèche) ; 131 (-1 flèche) ; 259 (-2 flèches) ; 174 (-1 Repas) ; 137 (-1 Repas) ; 284 (-1 Repas) ; 99 (-1 flèche) ; 310 (-1 flèche) ; 36 (-1 Repas) ; 85 (nom [cagath]) ; 265 (gain *2) ; 324 (-1 flèche) ; 50 (niv d'END au max) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

La science des armes (arc, poignard et épée), Art de la Chasse, Intuition, Ecran psychique, Science médicale, Nexus, Foudroiemment psychique, Exploration, Invisibilité.

PARAGRAPHE

**1-94-166-282-229-325-47-129-20-71-142-24-241-60-270-12-135-105-217-
159-262-330-100-7-294-89-334-321-209-309-77-163-119-347-28-317-63-
188-145-274-110-194-243-26-169-219-113-131-259-272-285-125-296-174-
307-153-300-196-86-227-137-165-323-191-251-304-284-146-99-212-79-200-
17-295-97-328-140-216-21-152-147-286-171-240-310-257-112-36-10-127-
346-81-154-235-293-260-298-85-184-61-265-134-326-150-197-124-48-324-
287-308-179-263-130-278-187-54-320-138-261-176-238-50-203-114-306-
214-350.**