

SOLUCE LA PIERRE DE SAGESSE :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 tunique, +1 cape verte, +1 sac à dos, +1 bourse en cuir, +1D9+10p d'or, +1 potion de laumspur, +2 Repas, +1 carte, +1 arc.

Pendant l'aventure :

157 (+2 Repas) ; 139 (+11p d'or) ; 245 (+Xp d'or *2) ; 158 (+3 Repas) ; 40 (+27p d'or, +1 miroir [utile au livre 9]) ; 275 (+1 carte de Tekaro) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 1er livre : 1 bouclier, +1 pendetif Etoile de cristal) ; (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 3ième livre : +1 gilet de cuir matelassé ; +1 Sphère de Feu; +1 triangle de pierre bleue) ; (aventure du 4ième livre : +1 poignard de Vashna ; +1 casque d'argent) ; (aventure du 5ième livre : +1 masse d'armes incrustée de pierreries) ; Départ (+1 corde, +1 cuirasse de cuir, +1 pochette à herbes, +1 carquois [6]) ; 252 (+1 arc de Duadon) ; 207 (+1 marteau en Bronin) ; 158 (+1 clef en argent de Sinede) ; 297 (+1 bouclier en Bronin) ;

POCHETTE A HERBES :

112 (+1 fiole de Taunor) ; 123 (+3 baies d'Alether) ; 2 (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether, +1 elixir de rendalim) ;

NOTES :

137 (-3p d'or) ; 332 (-5p d'or) ; 281 (-1 flèche) ; 141 (-2p d'or) ; 157 (+1pt d'END) ; 85 (-2pts d'END) ; 178 (-1 flèche) ; 46 (rue des chaudronniers, cherchez Gwynian le sage) ; 253 (-4p d'or) ; 54 (-1p d'or, -2pts d'END) ; 135 (-1 d'or) ; 17 (-3p d'or) ; 202 (+3pts d'END) ; 191 (-1 Repas) ; 44 (-2pts d'END) ; 170 (-1 flèche) ; 2 (-16p d'or) ; 275 (-3p d'or) ; 171 (-2pts d'END) ; 310 (-2pts d'END) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

La science des armes (arc), Art de la chasse, Science médicale.

PARAGRAPHE

1-137-332-172-219-301-281-83-119-5-141-340-26-252-210-63-162-198-268-75-112-24-101-207-134-287-157-317-85-178-303-39-143-196-203-188-14-270-326-216-46-168-199-245-62-253-54-272-342-123-100-135-333-154-181-256-211-104-312-17-202-300-127-233-6-158-175-175-267-73-173-337-40-191-102-68-167-341-44-224-170-265-77-297-19-2-152-275-231-124-290-280-70-133-171-249-235-269-120-140-259-156-200-334-344-310-293-350.