



La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

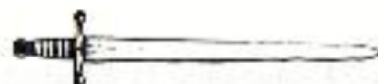
Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

**ÉQUIPEMENT
TRANSPORTÉ**

PIERRES DE MAGIE



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

