

La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

SOLDATS

GUERRIERS : 100

NAINS : 50

ELFES : 50

CHEVALIERS : 20

PIÈCES D'OR : 700

TRÉSOR



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =