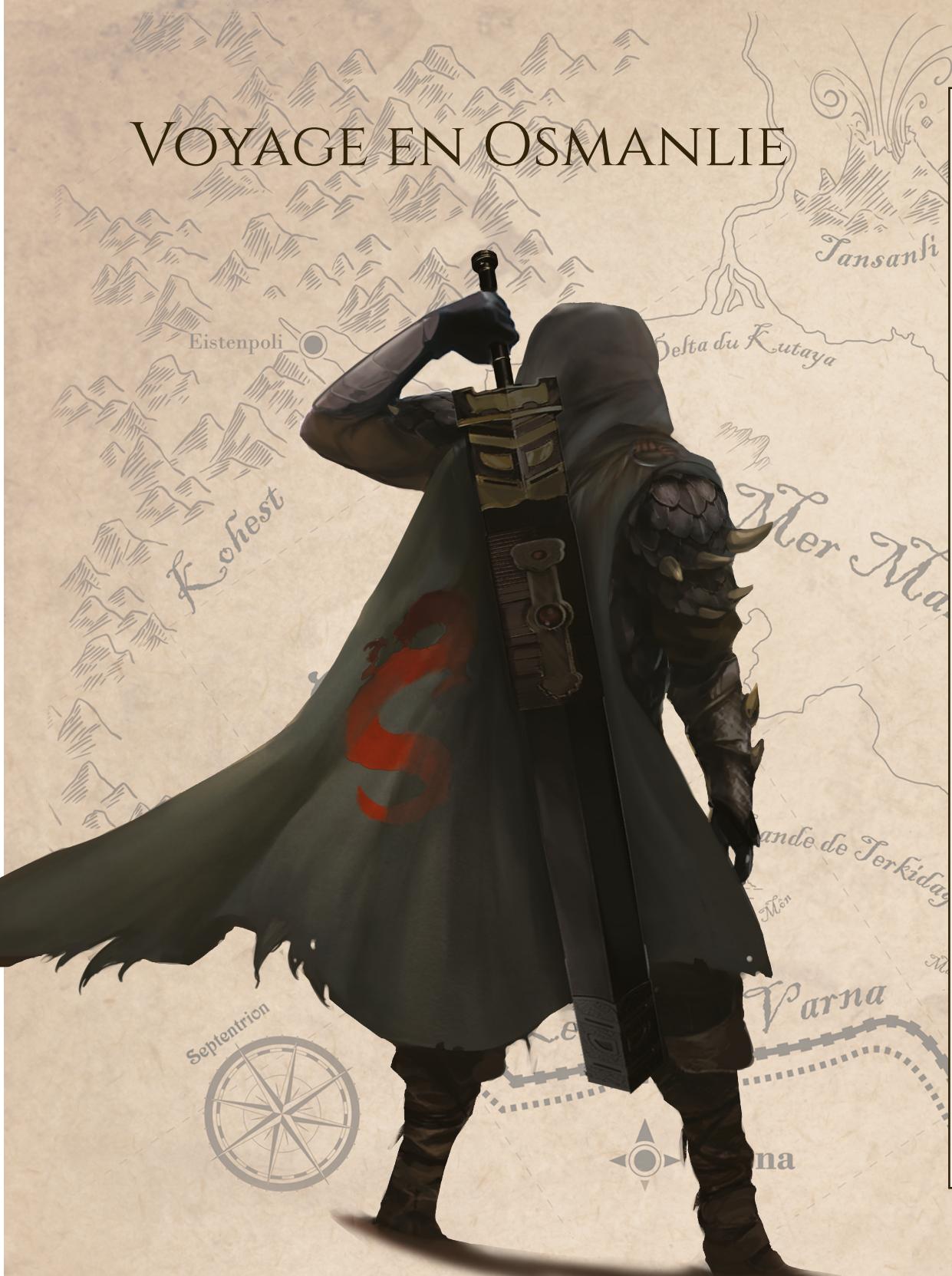


VOYAGE EN OSMANLIE



NOTES :





• FEUILLE D'AVVENTURE •

HABILETÉ
Valeur initiale :

ENDURANCE
Valeur initiale :

CHANCE
Valeur initiale :

ÉQUIPEMENT

MAÎTRISE DES ARMES

Mains nues 0/0

Poignard 2/2

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

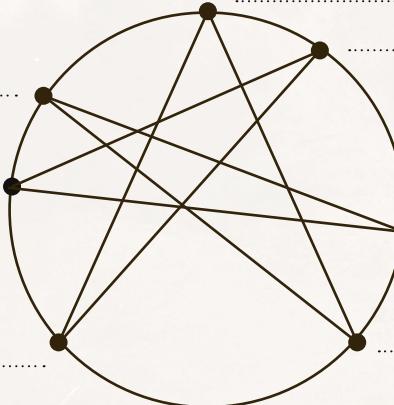
.....

BONUS DE COMBAT
Actuel :

OR & ÉQUIPEMENT LÉGER



• FEUILLE D'AVVENTURE •



CASE DE COMPTE-RENDU DE COMBAT

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :