

VOYAGE EN OSMANLIE

NOTES :





) • FEUILLE D'AVENTURE • (

HABILETÉ
Valeur initiale :

ENDURANCE
Valeur initiale :

CHANCE
Valeur initiale :

ÉQUIPEMENT

MAÎTRISE DES ARMES

Mains nues 0/0

Poignard 2/2

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

..... /

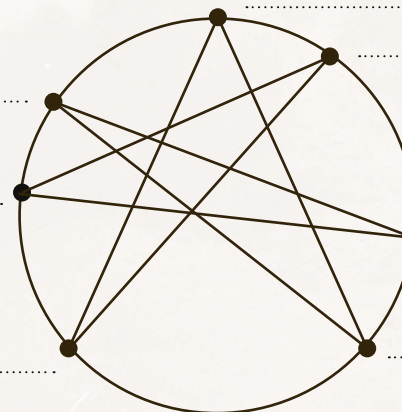
..... /

BONUS DE COMBAT
Actuel :

OR & ÉQUIPEMENT LÉGER



) • FEUILLE D'AVENTURE • (



CASE DE COMPTE-RENDU DE COMBAT

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :

HABILETÉ :
ENDURANCE :