

## SOLUCE LES MAITRES DES TENEBRES :

### EQUIPEMENTS :

#### Au départ :

+1 tunique, +1 cape verte, +1 sac à dos, +1 ceinture, 1 bourse en cuir, 1D10p d'or.

#### Pendant l'aventure :

392 (+1 épée) ; 175 (+1 rouleau de corde, +1 poignard) ; 192 (+10p d'or, +1 hache) ; 93 (arme au choix) ; 66 (arme au choix [+1 HAB], +1 fiole de potion de Lamspur, +1 cristal de bataille Kaï, +1 cristal de Sommeil kaï) ; 309 (+1 Repas, +1 fiole de potion de Lamspur) ; 381 (+1 fiole de potion de Lamspur, +1 fiole de potion d'Alether, arme au choix [+1 HAB]) ; 237 (+1 fiole de potion de Lamspur, +1 canne à pêche) ; 62 (armes au choix, +1 fiole de potion de Lamspur, +2 Repas) ; 26 (+2 Repas) ; 250 (+1 poignard de monstre de l'enfer) ;

### EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (1 carte) ; 447 (+1 bouclier Kaï) ; 66 (+1 clef en or Kaï) ; 547 (+1 pendentif de l'Etoile de Cristal) ; 434 (+1 laissez-passer des guildes) ; 414 (+1 casque)

### NOTES :

74 (-1pt d'END) ; 358 (noter 2 gloks) ; 258 (noter 2 chevaux) ; 291 (réponse 220) ; 64 (-1pt d'END) ; 86 (-1 Repas) ; 127 (+3pts d'END) ; 261 (+3pts d'END) ; 501 (-5p d'or) ; 414 (-6p d'or) ; 316 (+8pts d'END) ;

### DISCIPLINES KAI :

Sixième sens , Guérison, Puissance Psychique, Bouclier psychique, Camouflage.

## **PARAGRAPHE**

**1-392-318-511-246-175-74-333-192-15-166-447-93-409-358-258-156-  
291-220-66-518-5-186-416-132-309-503-64-453-104-381-198-80-332-380-  
99-10-99-221-241-259-124-323-400-183-363-142-547-448-237-86-469-125-  
62-242-359-377-214-256-387-540-282-351-206-216-530-283-176-65-452-  
127-23-160-360-165-335-215-189-6-326-107-233-496-278-26-415-261-179-  
4-289-501-443-434-77-414-145-364-533-384-316-200-487-473-288-429-382-  
13-523-441-106-100-325-250-94-550.**

