

SOLUCE LA TOUR DE CRISTAL :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +1 épée, +2 Repas, +1 carte.

Pendant l'aventure :

73 (+1 rouleau de corde huilée) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent) ; aventure du 6ième livre : (+1 pochette à herbes ; +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 12ième livre : (+1 fourreau de Korlinium, +1 cotte de maille de kagonite) ; aventure du 15ième livre : (+1 amulette de Platine) ; 88 (+1 gemme verte) ; 86 (+1 clef en onyx) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether)

NOTES :

69 (énigme [10]) ; 44 (-3pts d'END) ; 231 (-5pts d'END) ; 325 (-2pts d'END) ; 158 (-2pts d'END) ; 322 (énigme [100]) ; 136 (-3pts d'END) ; 280 (-1pt d'END) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline du Foudroiement Psychique ; Grande Discipline de l'Alchimie Kaï, Grande Discipline de l'Ecran Psychique, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande discipline de la Chasse, Grande Discipline de la Science des Armes, Grande discipline de l'Exploration, Grande discipline de la Science Médicale.

PARAGRAPHE

**1-166-57-339-101-22-305-83-248-140-321-117-39-181-14-114-310-48-78-
346-277-70-88-329-201-317-340-177-73-271-18-224-51-97-195-236-163-
208-118-314-153-320-292-127-198-69-10-30-207-7-44-197-231-179-338-
165-9-325-330-234-256-270-335-249-17-158-322-100-180-86-6-64-125-32-
136-273-300-223-283-98-349-311-254-123-45-168-303-95-229-259-59-176-
154-318-150-205-347-105-272-230-301-142-40-164-200-90-113-280-12-214-
290-196-29-62-193-250-162-147-119-350.**