

SOLUCE LA GUERRE DES RUNES :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 hache (Mangousta), +1 épée [Vaillante], +1 carte.

Pendant l'aventure :

49 (+2 Repas) ; 186 (+1 bombe au phosphore) ; 79 (+1 pointe) ; 19 (+2 Repas) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ : aventure 22 (+1 Talisman de Défiance) ; 54 (+1 trousseau de clef) ; 343 (+1 bandeau, +1 carte) :

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur) ; 72 (+2 potions de laumspur) ; 225 (+1 potion de Ghilev) ; 128 (+1 potion de Poudre d'Épine de Gibet) ; 256 (+1 fiole bleue, +1 fiole rouge) ;

NOTES :

32 (-1p d'or) ; 57 (-2pts d'END) ; 343 (noter [le capitaine Dvedka]) ; 297 (énigme [40]) : 322 (-1pt d'END) ; 226 (+9pts d'END) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline de la Science des Armes, Grande Discipline de l'Art de la Chasse, Grande Discipline de la Connaissance des Simples, Grande Discipline de l'Élémentalisme, Grande Discipline de l'Alchimie Kaï, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande Discipline de l'Eploration , Grande Discipline du Nexus.

PARAGRAPHE

**1-207-227-102-313-268-336-88-138-348-261-168-131-49-290-82-199-
328-32-318-5-114-266-345-36-339-103-239-72-247-270-159-141-76-301-81-
186-34-147-200-115-338-79-19-320-89-344-225-298-137-214-130-329-83-
219-155-57-144-176-250-109-54-98-128-173-198-208-260-343-14-90-236-7-
66-140-256-17-93-330-50-319-297-40-87-120-231-113-215-340-163-24-160-
187-202-100-44-145-322-223-132-197-346-77-287-59-180-192-10-226-97-
246-142-325-350.**