

SOLUCE L'HERITAGE DE VASHNA :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +4 Repas, +1 carte.

Pendant l'aventure :

247 (+80p d'or, +3 Repas, +3 flèches) ; 117 (+2 Repas) ; 293 (+2 Repas) ; 289 (+4 flèches, +3 Repas) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent, +1 poignard de Vashna) ; aventure du 6ième livre : (+1 pochette à herbes ; +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 12ième livre : (+1 fourreau de Korlinium, +1 cotte de maille de kagonite) ; 84 (+1 talisman noir) ; 70 (+1 disque runique) ; 45 (+1 amulette de Platine) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether)

NOTES :

332 (-1p d'or) ; 21 (-1p d'or) ; 151 (-2pts d'END) ; 125 (-3pts d'END) ; 159 (-3pts d'END) ; 207 (+3pts d'END) ; 172 (-2pts d'END) ; 321 (-1D9pts d'END) ; 117 (+3pts d'END) ; 176 (-2pts d'END) ; 293 (+3pts d'END) ; 18 (perte du 2ième objet dans le sac à dos) ; 121 (-1D9pts d'END) ; 44 (-4pts d'END) ; 68 (-2pts d'END) ; 189 (énigme [10]) ; 270 (-5pts d'END) ; 26 (-5pts d'END) ; 138 (-3pts d'END) ; 46 (total pts d'END au niv max) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline du Foudroiemment Psychique ; Grande Discipline de l'Alchimie Kai, Grande Discipline de l'Ecran Psychique, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande discipline de la Chasse, Grande Discipline du Nexus.

PARAGRAPHE

**1-105-315-100-133-49-238-84-332-21-294-215-259-301-251-42-70-341-
256-67-128-151-279-220-178-234-45-297-23-125-326-111-229-159-337-241-
304-212-119-113-247-223-156-207-285-172-260-321-51-80-117-8-2-211-
163-176-200-40-325-275-61-88-320-214-340-175-66-293-18-300-137-289-
143-192-218-121-114-250-224-166-60-158-3-31-233-44-327-173-286-63-50-
273-132-303-242-68-195-189-261-171-34-225-270-345-26-278-162-138-46-
135-298-72-164-6-246-350.**