

Soluce : (la plus courte et la moins dangereuse)

Légende:

(x) paragraphe où l'on trouve l'objet.

{x} numéro que porte cette objet.

Equipements: 1 épée, 1 armure de cuir, 1 sac à dos, 1 lanterne, 1 torche, 1 briquet

(équipement de départ); (234) 1 corde et 1 grappin; (291) 1 trousseau de clefs;

(90) 1 clef {G}; (185) 1 clef {D}; (182) 1 disque d'obsidienne;

(288) 1 épée magique et 1 hache de pierre.

Notes: (289) 1er indice Md Isthar; 2ième indice Bureau; (335) 3ième indice Maison.

Talents inavouables: passe-muraille, vide-gousset, cache-tampon (talent de départ);

(234) monte-en-l'air ; (291) crocheteur.

PARAGRAPHE

1-203-117-289-26-234-387-129-246-210-80-159-179-298-385-291-
350-357-3-259-90-156-122-177-384-276-368-45-215-325-277-138-
193-396-361-185-321-134-143-242-104-55-335-306-144-284-392-
77-301-148-8-383-343-286-240-280-43-198-150-366-31-288-12-82-
23-142-323-247-323-155-128-84-374-207-353-265-341-88-197-69-
81-178-169-99-360-182-208-316-292-87-214-400.

FIN