

SOLUCE LA TRAVERSEE INFERNALE :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 épée, +1 tunique, +1 cape verte, +1 sac à dos, +1 ceinture, 1 bourse en cuir, 1D9+10p d'or.

Pendant l'aventure :

329 (+10p d'or) ; 139 (+2 Repas) ; 181 (+1 épée) ; 103 (+1 Repas de Laumspur) ; 220 (+23p d'or) ; 15 (armes au choix, +1 potion de guérison, +3 Repas, +12p d'or) ; 40 (+1 fiole de concentré de Laumspur) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (1 bouclier, +1 sceau d'Hammardal)(aventure du 1er livre : +1 pendatif Etoile de cristal) ; 10 (+1 billet pour port Bax) ; 263 (+1 laissez-passer rouge) ; 79 (+1 glaive de Sommer) ;

NOTES :

333 (tatouage serpent poignet droit) ; 321 (+2pts d'END) ; 141 (-2pts d'END) ; 337 (perte de tous les objets du sac à dos + les armes) ; 27 (+2pts d'END) ; 117 (-1p d'or) ; 148 (-1 Repas) ; 181 (-4p d'or) ; 136 (-20p d'or) ; 39 (-1p d'or) ; 346 (-1 Repas, -1p d'or) ; 108 (-2pts d'END) ; 168 (-1 d'or) ; 15 (mot de passe : crépuscule) ; 31 (+6pts d'END) ; 144 (+2pts d'END, perte de toutes les pièces d'or) ; 284 (-1 Repas) ; 40 (niv d'END au max) ; 258 (-1pt d'END) ;

DISCIPLINES KAI :

Sixième sens, Guérison, Communication animale, Bouclier psychique, Chasse.

PARAGRAPHE

**1-273-160-203-268-333-300-99-163-240-236-222-175-53-321-12-329-
197-141-337-139-27-312-117-148-257-181-186-136-238-186-136-10-51-103-
249-39-346-280-108-343-168-314-290-200-158-220-33-88-150-334-115-80-
15-244-47-111-265-191-318-62-263-246-202-31-254-344-183-311-299-118-
279-23-144-349-284-9-196-79-40-97-152-193-100-30-258-272-5-166-328-73-
336-109-120-225-350.**