

La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

**ÉQUIPEMENT
TRANSPORTÉ**

PIÈCES D'ARMURE

OR

ARMES



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =