

# La Feuille d'Aventure

## HABILETÉ

Total de départ =

## ENDURANCE

Total de départ =

## CHANCE

Total de départ =

## JOURS DE LA SEMAINE

- Jour de la Tempête
- Jour de la Lune
- Jour du Feu
- Jour de la Terre
- Jour du Vent
- Jour de la Mer
- Haut Jour

## TEMPS

## DOMMAGES

## ÉQUIPEMENT

## CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

OR

Habileté =  
Endurance =

ÉTAT DE VOS PROVISIONS

Habileté =  
Endurance =

INDICES, NOTES ET CODES

Habileté =  
Endurance =

Habileté =  
Endurance =