

SOLUCE LA CITE INTERDITE:

LEGENDE :

(x) paragraphe où l'on trouve l'objet.

{x} numéro que porte cette objet.

EQUIPEMENTS :

Au départ :

1 Baguette de sorcier ; 4 Repas ; 1 Carte de l'Empire de Chadakine (Objet Spéciale) ; 2 flacons vides (pochette à herbes) ; 1 fiole de Salpêtre (pochette à herbes) ; 1 fiole de Soufre (pochette à herbes), 1 Talisman magique (+2 pts de volonté). (Ou reste de l'équipement de la première aventure)

Pendant l'aventure :

216 (+2 feuilles d'Azebois) ; 2 (+3 Repas) ; 266 (+1 minéral spirituel) ; 133 (+2 fioles de Laumspur, 1 rouleau de corde, +5 Repas, +1 dague et son fourreau) ; 214 (-1 Repas) ; 217 (+6 Repas) ; 150 (-1 Repas) ; 103 (+1 baguette noire, +1 livre sur Charatchak) ; 37 (+1 couteau d'argent) ; 233 (+1 dent en or) ;

MAGIES MINEURES SUGGEREES :

Sorcellerie, Envoûtement Communication avec les Elements, Alchimie, Evocation, La Voyance. (+1 bonus 2ième aventure)

NOTES :

278 (-2pts de volonté) ; 249 (+1pt d'endurance) ; 71 (-1pt d'endurance) ; 121 (enduit de pommade de Djabari) ; 266 (-1pt de volonté) ; 174 (-1pt de volonté) ; 14 (-2 pts de volonté) ; 133 (+1 pt d'endurance, + 1pt de volonté) ; 295 (-3pts de volonté) ; 66 (-1pt de volonté) ; 291 (-2pts d'endurance) ; 129 (-2pts d'endurance) ; 221 (-1pt d'endurance) ; 96 (-1pt de volonté) ;

PARAGRAPHE

1-126-216-257-278-268-44-25-252-249-194-2-45-71-121-93-204-144-266-276-250-53-91-207-6-238-174-14-48-133-75-81-16-57-60-214-32-217-195-111-295-72-299-66-291-154-59-129-52-186-164-191-124-254-92-84-221-41-150-26-284-76-108-38-168-240-54-103-224-96-148-267-37-46-233-243-85-157-272-229-172-310.