

La Fenille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ

POUVOIR

POTION

ÉTAT DE VOS PROVISIONS



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =