

La Feuille d'Aventure

HABILETE

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

AGILITE

Total
de départ =

POUVOIRS MAGIQUES

SORTILEGES
ET
INCANTATIONS

EQUIPEMENT
ET
OBJETS SPECIAUX

CASES DE COMPTE RENDU DE COMBAT

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =