

FEUILLE D'AVENTURE

POINTS DE VIE

Total initial : _

Total actuel : _

ARGENT

Scads : _

COMPÉTENCES

- ☐ Agilité
- ☐ Combat rapproché
- ☐ Astuce
- ☐ Cybernétique
- ☐ PES
- ☐ Connaissance
- ☐ Paradoxie
- ☐ Pilotage
- ☐ Roublardise
- ☐ Tir
- ☐ Loi des rues
- ☐ Survie

POSSESSIONS

NOTES

CODES

- | | |
|----------------------------------|-------------------------------|
| ☐ Bleu | ☐ Protée |
| ☐ Camouflage | ☐ Rouge |
| ☐ Diamant | ☐ Sablier |
| ☐ Gilgamesh | ☐ Serpe |
| ☐ Humbaba | ☐ Talos |
| ☐ Jaune | ☐ Uruk |
| ☐ Lunaire | |
| ☐ Maillet | |
| ☐ Némésis | |
| ☐ Nyctalopie | |

