

SOLUCE LE CAPTIF DU ROI-SORCIER :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +4 Repas, +1 carte, +1 torche.

Pendant l'aventure :

76 (+1 clef verte) ; 114 (+2 Repas, +1 clef de cuivre) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 3ième livre : +1 gilet de cuir matelassé) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent, +1 poignard de Vashna) ; aventure du 6ième livre : (+1 cuirasse de cuir, +1 pochette à herbes, +1 bouclier en Bronin, +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 12ième livre : (+1 fourreau de Korlinium ; +1 gilet de bronin, +1 paire de bracelets d'argent ; +1 cotte de maille de kagonite) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether, +1 potion d'oede) ;

NOTES :

45 (-5pts d'END) ; 115 (+1D9(-1)pts d'END) ; 319 (énigme [3]) ; 218 (-2pts d'END) ; 335 (-1 flèche) ; 247 (-4pts d'END) ; 186 (-3pts d'END) ; 208 (+3pts d'END) ; 86 (-1 Repas) ; 231 (-1 flèche) ; 323 (-1pt d'END) ; 245 (-1 flèche) ; 220 (énigme [8]) ; 241 (-3pts d'END) ; 207 (-3pts d'END) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline du Foudroiement Psychique ; Grande Discipline de l'Art de la Chasse, Grande Discipline de la Science des Armes.

PARAGRAPHE

**1-309-235-104-4-118-79-142-250-107-22-124-149-277-63-10-136-249-
121-217-82-145-24-270-45-211-76-331-319-3-200-156-318-261-218-57-252-
109-304-146-335-34-247-205-340-114-224-268-347-186-116-208-86-300-
240-184-293-46-11-73-231-287-323-39-150-77-281-50-338-259-188-310-29-
220-8-271-141-328-241-207-267-168-262-54-226-214-128-105-248-66-350.**