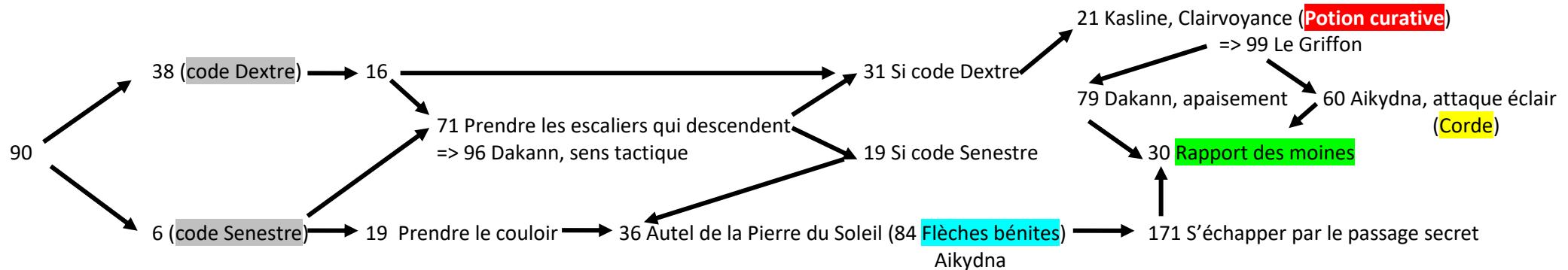
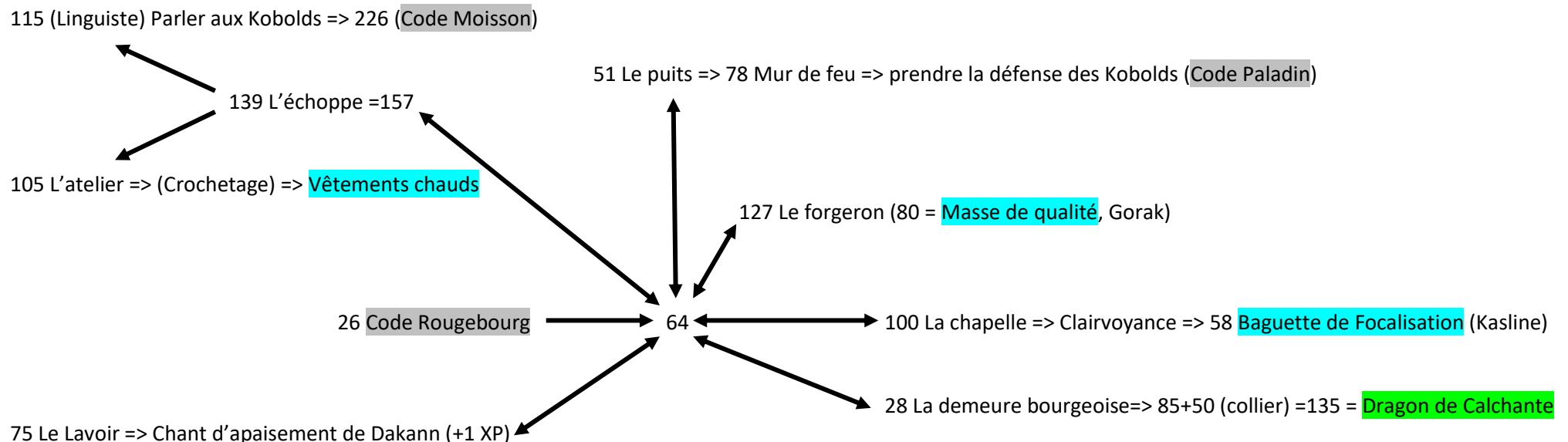


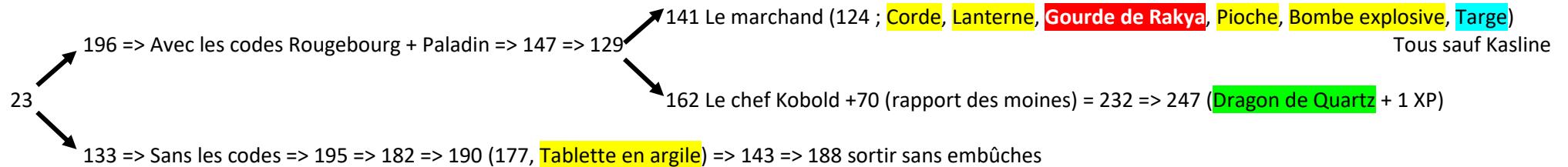
## Le monastère



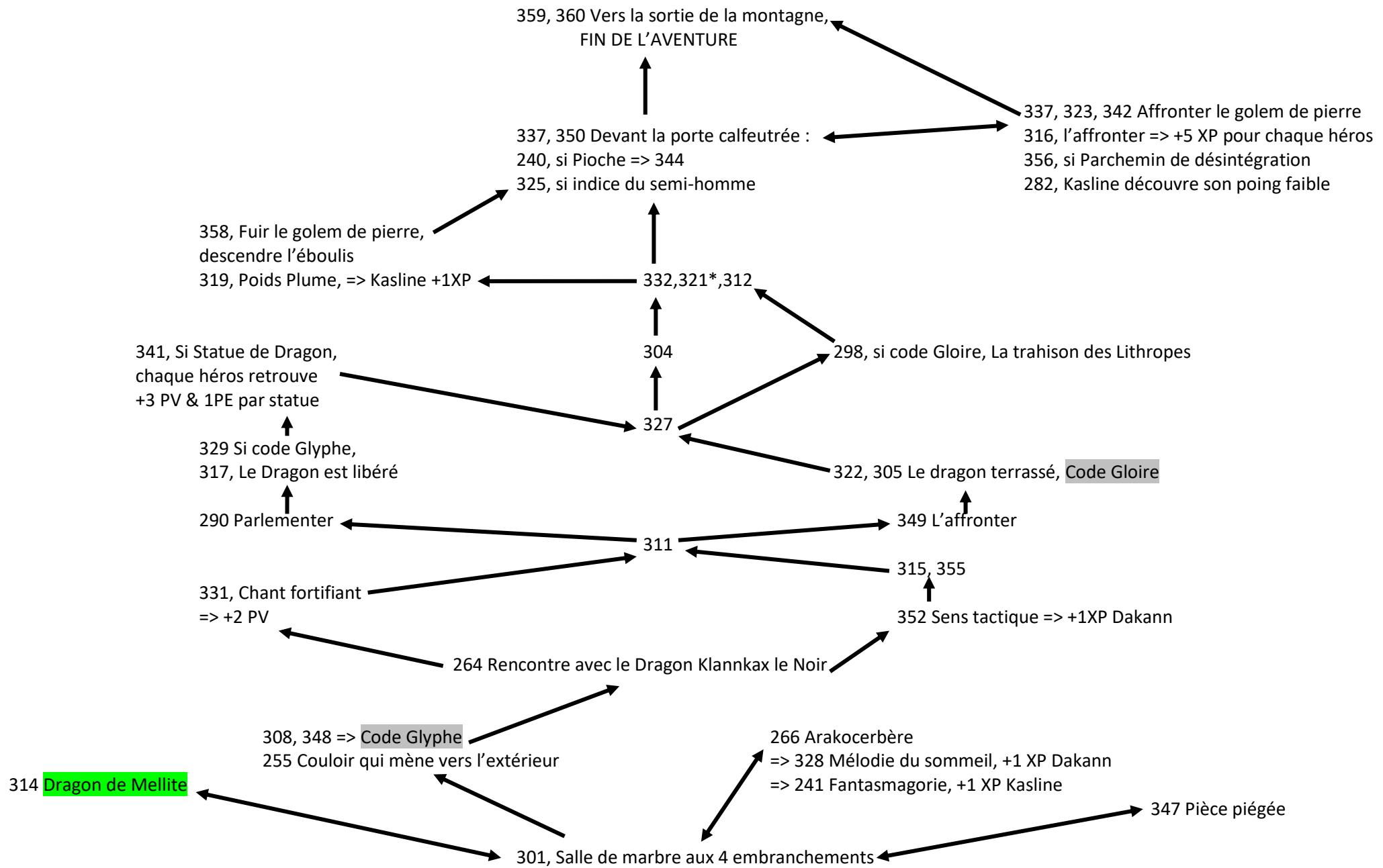
## Le village Rougebourg

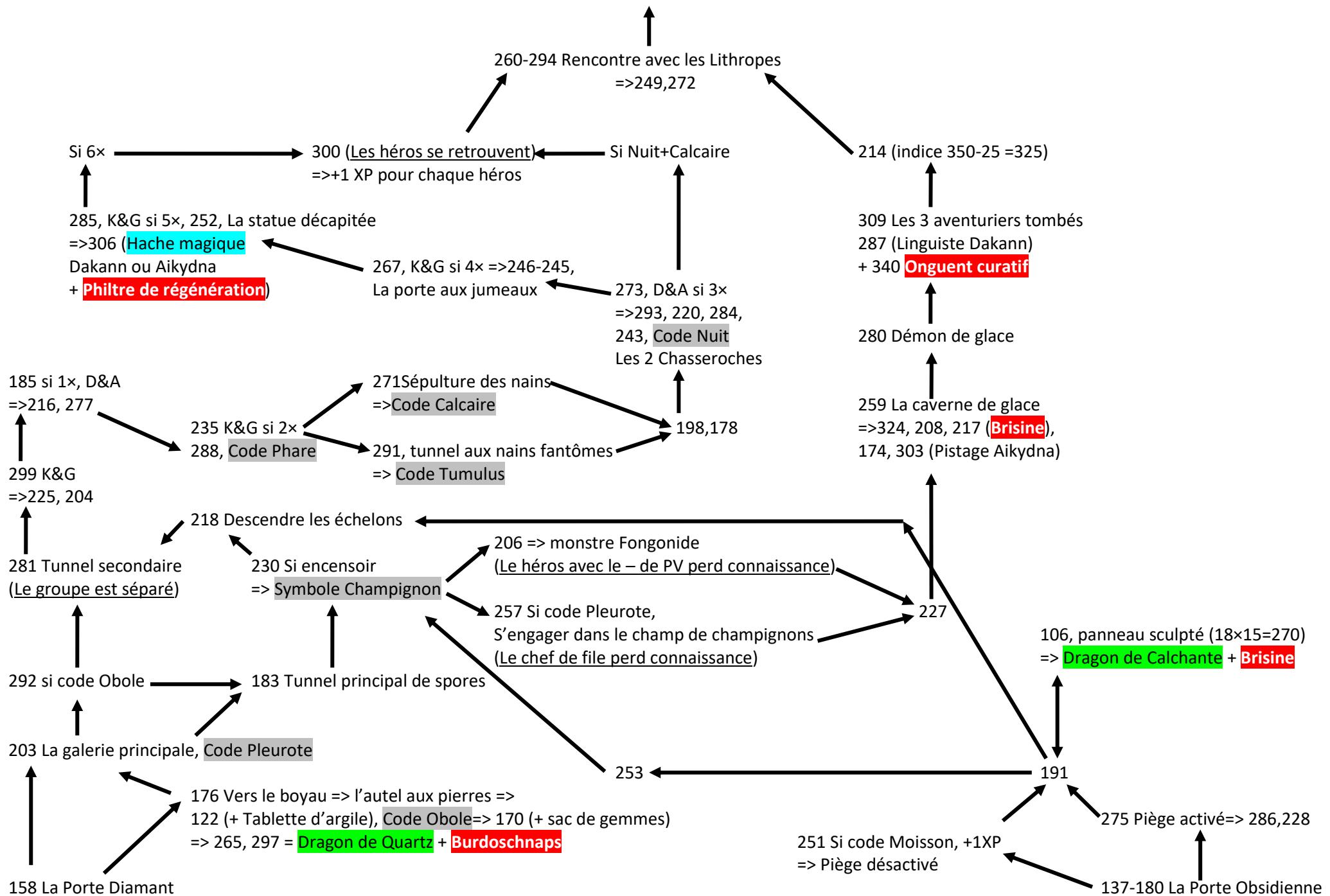


## Le village des Kobolds



# Les Mines





# Solution LDVELH : La Pierre du Dragon

## Forêt Fondrière + Monastère + Caverne des brigands

Lieu	Cheminement	Objectif/ objet obtenu
45 => 92, sanctuaire à tête d'oiseau	39	Encensoir
14, explorer la grotte	62 => 72	Potion éventée
92 => 81 (texte gravé*). 8, monastère, énigme de l'autel de la pierre du soleil	90 => 6 (code Senestre) => 48 => 71 => 96 => 19 => 36	84 => Flèches bénites (Elfe) => 171 (sortir du monastère)
8, monastère, monter l'escalier	90, 38 (code Dextre), 16 => 31 => 21	Potion curative
29, 40, 27 ou 93, 4, 57, Caverne des brigands	46 => 34 => 95 => 69 => 49 => 11	Epée magique (Ménestrel ou Elfe)
57, Caverne des brigands	46 => 34 => 95 => 54 => 83 ou 65 => 15	Carte au trésor
33, place du marché local en forêt	44, Les marais+Pistage => 43 => 76 => 13	Casque (sauf la Magicienne)
33, place du marché local en forêt	53, piste guère empruntée	Piège à ours (troc avec Otik)

\*POUR OUVRIR LE SOLEIL DE PIERRE, TOUCHE LE RAYON SUPERIEUR, ENSUITE L'INFERIEUR, ENFIN LE SUPERIEUR DE NOUVEAU.

## Village Rougebourg

85, village Rougebourg, bourgeoise hostile	85 + avoir le collier et rajouter 50	=> 135 + Escamotage = Dragon de Calchante
100, la Chapelle	58	Baguette de focalisation (Magicienne)
127, le forgeron	80	Masse de qualité (Nain)
157, l'atelier derrière l'échoppe	105	Vêtements chauds

## Au nord du village de Rougebourg

134, le Cairn	111 => 149 => 118 + ne pas posséder la baguette de focalisation => 66 => 165 => 130	Trésor funéraire (troc x 3 avec Otik)
---------------	---	---------------------------------------

## Village Kobolds

190, s'échapper du village des Kobolds	177	Tablette d'argile
162 (chef des Kobolds)	30 (rapport des moines) => Rajouter 162 + 70 = 232	247 => Dragon de Quartz
141, Otik le marchand		Corde (Piton Piolet), Lanterne, Gourde de Rakya, Pioche (Golem), Bombe explosive, Targe

## En direction de la Corne du Dragon

121 => 120, les Yétis	175	Bracelet d'armure
<b>Piton Piolet</b>		<b>Pierrier Rockarouge</b>
169, pierres Silikoïdes	138	Sac de gemmes

148 => 28+56+70 = 154

Carte au trésor 142 ou 167 =>

179 => Parchemin de désintégration

## Dans les Mines

Porte Diamant			Porte Obsidienne		
259, caverne aux embranchements	217 => Le nain doit être conscient => 313	Brisine	106	18×15 => 270	Dragon de Calchante + Brisine
176, autel aux gemmes	Posséder tablette d'argile + sac de gemmes	297 => Dragon de Quartz + Burdoschnaps	252, statue décapitée	306	Hache magique (Ménestrel ou Elfe) + philtre de régénération
301, couloir aux 4 entrées			314 => 333		Dragon de Mellite
350, caverne à la porte bloquée			214 (indice du semi-homme mourant) => 350 - 25 = 325	Mécanisme de la Porte aux Crocs pour sortir de la montagne	

## Numéros cachés dans les illustrations

Numéro de l'illustration	N° caché	Objectif/objet obtenu
22, Monter sur l'arbre	94	Collier
36, Autel gravé de symboles	84	Flèches bénites (Elfe)
92, sanctuaire tête d'oiseau	39	Encensoir (miasmes de champignons)
127, le forgeron du village Rougebourg	80	Masse de qualité (Nain)
183, couloir aux champignons	269	Traverser le couloir aux spores (posséder l'encensoir)
190, s'échapper du village des Kobolds	177	Tablette d'argile
206, monstre Fongonide	230(champignon)	Utiliser l'encensoir = Réduit son attaque et sa défense
252, statue décapitée	306	Hache magique (Ménestrel ou Elfe) + philtre de régénération
235, la caverne à la fontaine de cristal	288	Code Phare
280, le démon de glace	210	Réduit son attaque
287, groupe de héros décimés	340	Onguent curatif
308, la forêt de fougères	348	Code Glyphe, indice pour choisir entre 317 ou 334
342, le golem de pierre	282	Le golem se pulvérise

N°	Codes	Répercussions
6	Senestre =>	36, monastère, autel de la pierre du soleil
38	Vaincre la Gelée Ocre => Dextre =>	31, bibliothèque du monastère
78	Prendre la défense des Kobolds => Paladin	103, 196 + Rougebourg => 147 Les Kobolds s'apaisent
26	Rougebourg =>	103, 196 + Paladin => 147 Les Kobolds s'apaisent
226	Conseil d'un Kobold femelle => Moisson	251 => désactive un piège dans les mines
113	163 ou 173 => Pistage ou Clairvoyance => Vigilance	Réduit les conséquences de l'embuscade
243	Nuit	+ Calcaire => 300, les héros se rejoignent
122	Devant l'autel aux gemmes => Obole	292, permet de choisir le tunnel secondaire
203	Pleurote	230 => 257, les héros franchissent le passage aux spores
203	Pleurote + Obole	281 => Ramène les héros à l'endroit où ils seront séparés
288	Phare, salle au bloc de cristal magique	291 ou 271, sépulture des nains
271	Calcaire, sépulture des nains	=> les héros se rejoignent / + Phare => 198 => 178 Gorak et Kasline échappent aux fantômes
291	Tumulus, tunnel aux nains fantômes	+ Phare => 198 => 178 => Idem
348	Glyphe => 290	=> 329, indice pour mieux choisir entre 317 ou 334
305	Dragon terrassé => Gloire	=> 327, discussion alternative avec les Lithropes