

SOLUCE LA MALEDICTION DE NAAR :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+20p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +2 Repas, +1 corde, +1 carte.

Pendant l'aventure :

260 (X flèches) ; 286 (+1 potion de Shamath) ;

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 2ième livre : +1 glaive de Sommer) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent) ; aventure du 6ième livre : (+1 pochette à herbes ; +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 12ième livre : (+1 fourreau de Korlinium, +1 cotte de maille de kagonite) ; aventure du 15ième livre : (+1 amulette de Platine) ; 53 (+ tome des ténèbres) ; 269 (+1 diamant bleu) ; 139 (+1 amulette de Nza'Pok [6]) ; 100 (+1 anneau d'or [20]) ; 155 (+1 scarabée d'or [31]) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ (+1 potion de laumspur, +1 potion d'alether) ;

NOTES :

90 (nom secret [Khula]) ; 151 (-1 Repas) ; 82 (-1pt d'END) ; 154 (-1pt d'END) ; 232 (noms secrets [Jantoor] et [Rhunadan]) ; 203 (-1 flèche) ; 210 (-1pt d'END) ; 195 (-1p d'or) ; 100 (-2pts d'END) ; 73 (-1pt d'END) ; 303 (+1D9*2pts d'END) ; 245 (-2pts d'END) ; 86 (nom secret [Zheva]) ; 84 (nom secret [Gnekasha]) ; 297 (objets [57]) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

Grande Discipline du Foudroiement Psychique, Grande Discipline de l'Alchimie Kai, Grande Discipline de l'Ecran Psychique, Grande Discipline de l'Invisibilité, Grande discipline de la Chasse, Grande Discipline de l'Intuition, Grande discipline de l'Exploration, Grande discipline de la Science des Armes, Grande discipline de la Miagie des Anciens, Grande discipline de la Science Médicale, Grande discipline Nexus.

PARAGRAPHE

1-160-145-223-27-258-53-329-16-90-202-123-269-107-280-337-151-63-97-242-82-290-184-154-5-105-139-314-232-216-283-246-76-177-268-321-51-203-210-265-109-195-343-18-249-20-228-188-319-311-100-113-122-73-158-33-260-23-200-26-98-310-186-303-125-245-86-194-331-157-174-270-179-205-102-220-295-250-327-155-84-275-302-243-22-267-201-104-286-300-322-60-315-218-176-47-127-163-272-256-150-248-79-170-297-116-40-192-237-121-29-108-350.