





DISCIPLINES KAÏ

1	10*
2	11*
3	12*
4	13*
5	14*
6*	15*
7*	
8*	
9*	

SAC À DOS

1	REPAS 
2	
3	
4	
5	BOURSE 
6	
7	
8	

Peuvent être échangés, sauf pendant un combat (Max 50)



REPAS

BOURSE

HABILETÉ

Bonus armes

Total de départ

ENDURANCE

Actuel

Bonus armure

Départ

LOUP SOLITAIRE DÉTAIL DES COMBATS ENNEMI

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------

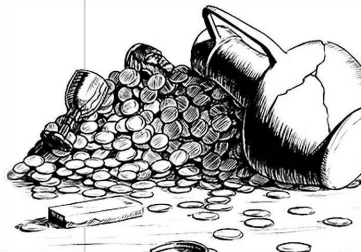
SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE
---------	-------------------	-----------	--------	-----------



LIVRE



OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION	EFFETS
	

RANG KAÏ



ARMES

Maximum 2 Armes

1	
2	
Si entre en combat avec une arme spécialisée : +2 Habileté	
Si entre en combat sans arme : -4 Habileté	

SPÉCIALITÉ DES ARMES

POIGNARD	LANCE
MASSE D'ARMES	ÉPÉE COURTE
MARTEAU DE GUERRE	ARC
HACHE	ÉPÉE
BÂTON	GLAIVE

CARQUOIS

FLÈCHES

Nombre de flèches transportées

OUI / NON

