

## DISCIPLINES KAÏ

1	10*
2	11*
3	12*
4	13*
5	14*
6 *	15*
7 *	
8 *	
9 *	

## SAC À DOS

1	REPAS	
2		
3		
4		
5	BOURSE	
6		
7		
8		

Peuvent être échangés, sauf pendant un combat

(Max 50)

## HABILETÉ

Bonus armes Total de départ

## ENDURANCE

Actuel Bonus armure Départ

## LOUP SOLITAIRE DÉTAIL DES COMBATS

ENNEMI

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

SECTION	QUOTIEN D'ATTAQUE	ENDURANCE	ENNEMI	ENDURANCE

## LIVRE



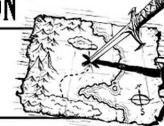
## OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION	EFFECTS

## RANG KAÏ



## SECTION



## ARMES Maximum 2 Armes

1	
2	

Si entre en combat avec une arme spécialisée : +2 Habiléité  
Si entre en combat sans arme : -4 Habiléité

## SPÉCIALITÉ DES ARMES

POIGNARD	LANCE
MASSE D'ARMES	ÉPÉE COURTE
MARTEAU DE GUERRE	ARC
HACHE	ÉPÉE
BÂTON	GLAIVE

## CARQUOIS

OUI / NON	Nombre de flèches transportées

## FLECHES