

SOLUCE L'OEIL D'EMERAUDE :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

1 épée, 1 sac à dos, 10 repas, 1 gourde, 1 émeraude en forme d'oeil, 10p d'or.

Pendant l'aventure :

218 (+1 bracelet [+1pt d'hab]) ; 131 (+5p d'or, +1 boite en argent, +1 dague au manche de bronze) ; 62 (+1 collier de vérité) ; 21 (+1 boule de verre, +1 dague à lame brisée, +1 clef [34], 1 baguette) ; 37 (+1 plastron magique) ; 278 (+ clef [14]) ; 109 (+1 clef en or [325]) ; 327 (27p d'or) ; 198 (+1 baton du Tonerre) ; 295 (+1 bouclier, +1 clef en cuivre [192]) ; 86 (+1 parchemin pour percer-murs) ; 144 (+3p d'argent) ; 118 (+1 corde) ; 19 (+1 anneau de contrôle zombie) ; 382 (7p d'or, 1 morceau de fil de fer, +1 croix en argent, +1 épingle en argent, 2 hameçons) ; 123 (+1 plan) ; 114 (+2p d'or, +1 lance-pierre avec 3 billes) ; 358 (+1 épée "le pourfendeur") ; 7 (+1 émeraude en forme d'oeil) ; 289 (+1 paire de bottes) ; 34 (+1 pierre "1 Lance") ; 14 (+1 pierre "3 haches") ; 325 (+1 pierre "5 dagues") ; 192 (+1 pierre "4 épée") ;

NOTES :

198 (-3pts d'END) ; 8 (-2pts d'END) ; 231 (-3pts d'END) ; 160 (-2pts d'END) ; 208 (-4pts d'END) ; 99 (-1pt d'END) ; 123 (+4pts d'END) ; 197 (errata, il s'agit bien de l'épée "pourfendeur" du § 358) ; 150 (+1pt d'END) ; 89 (+1pt d'END) ;

PARAGRAPHE

**1-69-88-348-218-236-262-59-250-204-64-131-317-193-54-323-139-381-
239-62-365-105-21-98-167-37-151-116-343-395-278-142-403-246-134-374-
153-109-65-387-290-367-47-327-198-248-350-8-231-295-86-144-304-76-
220-277-202-50-118-19-234-354-177-333-291-160-371-208-169-156-366-
300-255-108-224-99-382-368-123-330-143-102-114-16-358-212-197-87-380-
230-104-386-292-351-7-266-133-199-150-301-58-376-318-344-92-308-284-
240-89-312-249-235-396-141-257-273-148-289-326-405-97-60-233-242-305-
194-378-175-34-14-325-227-390-298-353-214-128-185-49-400.**