

La Feuille d'Aventure

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

TALENTS

Désossé

Monte-en-l'air

Combattant

Je-sais-tout

Déguisement

Passe-partout

Doigts-de-lée

Pas-de-loup

Renifleur

ÉQUIPEMENT

PROVISIONS

NOTES

PIÈCES D'OR

TABLEAUX DES RENCONTRES AVEC UN ADVERSAIRE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =