

## SOLUCE LES MAITRES DU MAL :

### EQUIPEMENTS :

#### Au départ :

Exterminator ; (équipement de l'aventure précédente )

#### Pendant l'aventure :

63 (+1 pierre avec message) ; 38 (+1 pierre avec message) ; 6 (+1 pendentif des alchimistes) ; 50 (+ manchettes d'or de la guilde des nécromanciens) ; 64 (+1 xandine d'or) ; 136 (+1 pierre avec message) ; 111 (+1 pierre avec message) ; 167 (+1 paire de gantelets de fer) ; 219 (+1 armure en peau de Dragon) ; 231 (+1 pierre avec message) ;

### NOTES :

163 (possibilité de méditer [+100pts de Pouvoir]) ;

## **PARAGRAPHE**

**1-25-42-23-26-52-48-7-58-16-11-21-18-43-47-63-31-8-20-12-3-38-22-28-6-28-50-19-56-64-68-74-86-96-82-116-92-98-108-130-132-136-128-140-148-100-36-51-121-111-149-153-157-161-151-173-163-179-167-179-175-169-181-185-207-213-209-217-219-181-223-225-227-176-231-239-172-241-196-212-200-166-174-154-160-210-160-198-186-236-247-214-251-188-202-194-245-206-258-222-208-252-240-246-250.**