

SOLUCE DANS LES ENTRAILLES DE TORGAR :

EQUIPEMENTS :

Au départ :

+1 sac à dos, +1D9+10p d'or [+Xp d'or aventure précédente], +3 Repas, +1 carte, +1 épée.

Pendant l'aventure :

177 (+1 clef noire; 20p d'or)

EQUIPEMENTS SPECIAUX :

Départ (aventure du 3ième livre : +1 gilet de cuir matelassé ; +1 Sphère de Feu) ; (aventure du 4ième livre : +1 casque d'argent) ; aventure du 6ième livre : (+1 cuirasse de cuir, +1 pochette à herbes, +1 bouclier en Bronin, +1 arc de Duadon, +1 carquois [6]) ; aventure du 7ième livre : (+1 lance d'acier bleu) ; 176 (+1 anneau royal) ; 217 (+1 corne de Gorodon) ;

POCHETTE A HERBES :

Départ(+1 potion de laumspur, +3 graines de Feu) ;

NOTES :

313 (-1 Repas) ; 70 (-1 flèche) ; 259 (-1 Repas) ; 140 (-1 Repas) ; 164 (-1 flèche) ;

DISCIPLINES MAGNAKAI :

La science des armes (arc, lance et épée), Art de la Chasse, Intuition, Ecran psychique, Science médicale, Nexus, Foudrolement psychique.

PARAGRAPHE

**1-176-75-313-291-7-287-25-38-157-51-92-85-329-70-195-202-282-231-
240-172-217-144-259-101-209-28-169-226-97-140-12-61-6-45-127-120-78-
14-330-184-301-273-22-293-164-332-348-177-285-80-260-278-307-88-299-
136-230-100-249-238-196-350.**