

FEUILLE D'AVENTURE

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

Total
de départ =

CHANCE

Total
de départ =

**EQUIPEMENT
PIECES D'OR
POTIONS**

VOLONTÉ

Total de
départ =

PROVISIONS

CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =

Habilité =
Endurance =